README - Projet de Création de Jeu Web - Labyrinthe Game

Description du Projet

Ce projet consiste en la création d'un jeu web interactif, mettant en scène un labyrinthe complexe situé dans des cavernes mystérieuses. L'objectif principal est de proposer aux joueurs une expérience immersive et divertissante tout en mettant en œuvre des fonctionnalités telles qu'une authentification utilisateur, un système de progression, et un tableau des meilleurs scores.

Choix du Jeu de Labyrinthe

Le choix d'un jeu de labyrinthe, en particulier dans le contexte des cavernes, présente plusieurs avantages :

1. **Défi et Engagement** : Les labyrinthes offrent un défi intellectuel captivant pour les joueurs. Naviguer à travers des passages complexes et trouver la sortie stimule l'esprit de résolution de problèmes et maintient l'engagement.
2. **Thème Immersif** : Les cavernes offrent un cadre mystérieux et intrigant, invitant les joueurs à explorer et à découvrir ce qui se cache dans les profondeurs. Cela crée une ambiance immersive pour le jeu.
3. **Variété de Conception** : Les labyrinthes permettent une grande variété dans la conception des niveaux. Chaque niveau peut offrir une expérience unique, avec des défis différents et des éléments de gameplay variés.

Charte Graphique

La charte graphique du projet est basée sur un thème sombre, inspiré des profondeurs des cavernes. Voici quelques éléments de conception qui justifient ce choix :

- **Palette de Couleurs** : Des tons sombres et profonds, comme le noir, le gris foncé et des nuances de brun, créent une atmosphère mystérieuse et immersive évoquant l'environnement des cavernes.
- **Textures et Effets** : Des textures rocheuses et des effets d'ombre sont utilisés pour recréer l'aspect rugueux et complexe des parois de la caverne. Cela renforce le sentiment d'exploration et d'aventure.

Base de Données

Une base de données est mise en place pour gérer l'authentification des utilisateurs et leur progression dans le jeu, ainsi que pour maintenir un système de meilleurs scores. Voici comment elle est utilisée :

- **Authentification Utilisateur** : Les informations d'identification des utilisateurs sont stockées de manière sécurisée dans la base de données, permettant aux joueurs de se connecter et d'accéder à leur profil personnel.
- **Progression de l'Utilisateur :** Les données de progression, telles que les niveaux complétés et les réalisations débloquées, sont enregistrées dans la base de données pour chaque utilisateur. Cela permet de suivre la progression individuelle de chaque joueur.
- **Sauvegarde des Meilleurs Scores** : Les scores les plus élevés sont enregistrés dans la base de données et seront affichés dans un tableau des meilleurs scores. Cela encourage la compétition entre les joueurs et ajoute une dimension supplémentaire au jeu.